

動畫師

從小時候陪伴大家長大的《多啦 A 夢》、《我們這一家》等 2D 動畫，到以歌曲 Let It Go 紅遍全球的《冰雪奇緣》等 3D 動畫，這些有趣、精緻的作品背後，都有賴動畫師的工作。

工作職責

1. 與客戶溝通，確認動畫要呈現的內容，訂立製作方向、匯報預算及進度
2. 評估動畫內容所需的製作成本，編制預算
3. 創作及編寫故事劇本
4. 繪製動畫分鏡、角色、場景
5. 搭配動畫音效

工作時間：

平均每星期 70 小時

工作環境：

在多媒體製作公司或在家

職業性格配對：

- 獨立思考
- 擅於團隊合作
- 對不同事物持開放態度
- 具創造力
- 善於溝通



入職條件：

- 具備常用的多媒體設計軟體如 Spine2D、Unity Animator、3Ds Max、Maya 之操作能力
- 具美術繪製技術
- 具 2D/3D 動畫、平面設計或相關領域的學士文憑或相關經驗

晉升階梯及薪酬參考：

初級多媒體動畫設計師

約 \$ 15,000 起

藝術總監

約 \$40,000 起

註：薪酬參考及晉升後薪酬視乎任職公司、工作經驗和能力而有所不同。

相關培訓及課程例子：

VTC- 多媒體及娛樂科藝高級文憑

香港理工大學：設計學(榮譽)文學士學位組合課程 / 數碼媒體(榮譽)文學士

香港浸會大學：視覺藝術文學士（榮譽）/ 傳理學學士 - 電影主修 - 動畫及媒體藝術專修

有獎問答遊戲

班別: _____

姓名: _____()

請同學回答以下問題，於 **21-10-2022** 完成後交回 **伍雪瑩老師**。答對將會獲得精美禮品一份。

1. 動畫師創作動畫時須要_____，以確認動畫要呈現的內容。訂立了製作方向後，要製作動畫的_____並向客戶匯報。動畫師創作及編寫故事劇本，並根據劇本，進行動畫內容(如分鏡、角色、場景等)的_____。如果創作的動畫是有聲動畫，動畫師須按照故事劇本來_____。
2. 動畫師的職業性格配對是：
 - a) 獨立_____
 - b) 對不同事物持_____
 - c) 擅於_____
 - d) 善於溝通
 - e) 具_____
3. 以下那項不是動畫師常用的多媒體設計軟體? (請圈出答案)
 - A. Spine2D
 - B. Unity Animator
 - C. 3Ds Max
 - D. Scratch
4. 動畫師屬那種工作行業? (請圈出答案)
 - A. 娛樂及藝術
 - B. 醫療護理
 - C. 服務及零售業
 - D. 公共行政