

多媒體動畫師

要製作好看的動畫，畫面和音樂缺一不可。多媒體動畫師運用電腦系統之聲光、音樂、影像及動畫，並結合故事性與趣味性，設計媒體動畫並撰寫動畫內的程式。他們設計及製作動畫電影、電視動畫、遊戲動畫及特效動畫等。

工作職責

1. 繪畫補間畫
2. 製作原畫
3. 進行補間檢查
4. 編撰電腦動畫及背景軟體程式
5. 提供動畫設計諮詢服務及技術性建議
6. 與客戶開會

工作時間：

平均每星期 70 小時

工作環境：

在多媒體製作公司工作

職業性格配對：

- 獨立思考
- 擅於團隊合作
- 具創造力
- 善於溝通



入職條件：

- 懂得操作 Autodesk 3D Studio Max、Maya、Unreal Engine
- 具良好英語水平
- 具 2D/3D 動畫、平面設計或相關領域的學士文憑或相關經驗

晉升階梯及薪酬參考：

初級多媒體動畫設計師

約 \$ 15,000 起

藝術總監

約 \$40,000 起

註：薪酬參考及晉升後薪酬視乎任職公司、工作經驗和能力而有所不同。

相關培訓及課程例子：

VTC- 多媒體及娛樂科藝高級文憑

香港理工大學- 設計學(榮譽)文學士學位組合課程 / 數碼媒體(榮譽)文學士

香港浸會大學- 視覺藝術文學士 (榮譽) / 傳理學學士 - 電影主修 - 動畫及媒體藝術專修

有獎問答遊戲

班別: _____

姓名: _____()

請同學回答以下問題，於 **21-3-2023** 完成後交回 **伍雪瑩老師**。答對將會獲得精美禮品一份。

1. 多媒體動畫師運用電腦系統之聲光、音樂、影像及動畫，並結合故事性與趣味性，設計媒體動畫並撰寫動畫內的_____。他們設計及製作動畫電影、電視動畫、_____及特效動畫等。
2. 多媒體動畫師的職業性格配對是：
 - a) 獨立_____
 - b) 善於溝通
 - c) 擅於_____
 - d) 具_____
3. 以下那項不是多媒體動畫師的入職條件? (請圈出答案)
 - A. 具 2D/3D 動畫、平面設計或相關領域的學士文憑或相關經驗
 - B. 懂得操作 Autodesk 3D Studio Max、Maya、Unreal Engine
 - C. 具良好英語水平
 - D. 具良好數學水平
4. 多媒體動畫師屬那種工作行業? (請圈出答案)
 - A. 娛樂及藝術
 - B. 醫療護理
 - C. 服務及零售業
 - D. 公共行政